**Proyecto GoShop**

**PLAN DE ITERACIÓN**

**3**

**Tabla de Contenidos**

1.Introducción

1.1. Objetivo…………………………………………………………………...3

1.2. Alcance…………………………………………………………………….3

1.3. Referencias………………………………………………………………...3

1.4. Descripción……………………………………………………………...…3

2. Planificación………………………………………………………………………..4

3. Recursos…………………………………………………………………………….6

3.1. Recursos Humanos………………………………………………………...6

3.2. Recursos Financieros……………………………………………………....6

4. Problemas potenciales..……………………………………………………………..6

5. Criterios de evaluación……………………………………………………………..6

**Plan de iteración**

1. **Introducción**

**1.1. Objetivo.**

El objetivo de este documento es establecer una hoja de ruta para el equipo de desarrollo de software, proporcionando una guía detallada para la planificación, ejecución y seguimiento de la iteración, de manera que se alcancen los objetivos específicos de la misma en el plazo establecido.

**1.2. Alcance.**

En este documento se especifica en detalle cada actividad a realizar para lograr funcionar el software en un 100% al final de la iteración, además de su documentación correspondiente para su desarrollo.

**1.3. Referencias.**

* Plan de la gestión de la configuración del software
* Documentos de especificación de requisitos
* Cronograma del proyecto

**1.4. Descripción.**

El plan de iteración contiene la tercera y última parte de la planificación del desarrollo del proyecto GoShop, donde se distribuyó el tiempo necesario para la fase de elaboración y construcción. Gracias al cronograma del proyecto que contiene las actividades a realizar, donde también se indica el tiempo de inicio y de finalización.

Luego, habrá una sección con los problemas potenciales que pueden ocurrir durante el proceso de desarrollo del proyecto y que pueden afectar negativamente el cumplimiento de los objetivos o la finalización de la iteración dentro del plazo establecido.

Finalmente, en la sección de criterios de evaluación indicaremos medidas específicas que se utilizan para evaluar si nuestro proyecto, iteración o tarea se ha completado satisfactoriamente.

**2. Planificación.**

A continuación, presentaremos una tabla con la información detallada de cómo se va a realizar la iteración utilizando la metodología RUP, en este caso en sus dos fases: Elaboración y Construcción:

Duración: 4 semanas (24/05/2023 - 21/06/2023)

| **Actividad** | **Semana** | **Iteración(fase)** | **Responsable** | **Criterio de culminación** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Elaborar Plan de Iteración 3** | 1 | Elaboración | **Ames D., Castillo C., Cjumo J. , Hinostroza G., Ipanaque J., Ramírez P. , Saenz C.** | Esta iteración culmina cuando se tenga al 100% los documentos de los planes,las codificaciones y los test, terminando así con el 100% del proyecto. |
| **Elaborar Casos de Uso 3** | 1 | Elaboración | **Ames D., Castillo C., Cjumo J. , Ramírez P.** |
| **Codificación de requisito 6** | 1 | Construcción | **Ames D., Cjumo J., Hinostroza G., Saenz C.** |
| **Test de requisito 6** | 1 | Construcción | **Castillo C., Saenz J.** |
| **Codificación de requisito 7** | 1 | Construcción | **Ames D., Cjumo J., Hinostroza G., Saenz C.** |
| **Test de requisito 7** | 1 | Construcción | **Castillo C., Saenz J.** |
| **Elaborar Informe de Pruebas 3** | 1 | Elaboración | **Castillo C., Saenz J.** |
| **Verificar y finalizar la Arquitectura y Diseño del Software** | 2 | Elaboración | **Ipanaque J., Ramírez P.** |
| **Verificar y finalizar documento de Especificación de UI** | 2 | Construcción | **Ramírez P.** |
| **Verificar y finalizar la Guía de Estilos** | 2 | Construcción | **Ramírez P.** |
| **Verificar y finalizar documento de Especificación de la Base de Datos** | 2 | Elaboración | **Ames D., Ramírez P.** |
| **Generar documentación para el usuario** | 3 | Elaboración | **Ramírez P.** |
| **Verificar y finalizar Plan de Fase** | 3 | Elaboración | **Ames D. , Castillo C., Cjumo J. , Hinostroza G. , Ipanaque J. , Ramírez P., Saenz C.** |
| **Reportar estado actual del software** | 4 | Elaboración | **Ames D. (DF), Castillo C. (AJ), Cjumo J. (DF), Hinostroza G. (DB), Ipanaque J. (AS), Ramírez P. (UX), Saenz C. (DF)** |  |
| **Elaborar del acta de cierre del proyecto** | 4 | Elaboración | **Ames D. (DF), Castillo C. (AJ), Cjumo J. (DF), Hinostroza G. (DB), Ipanaque J. (AS), Ramírez P. (UX), Saenz C. (DF)** |

**3. Recursos.**

**3.1. Recursos Humanos.**

Para la iteración actual se sigue contando con el equipo de desarrollo de 7 personas para la iteración final. Donde los roles están divididos de la siguiente manera:

* Ipanaque Pazo, Jorge Paul: **Jefe de Proyecto (JP), Arquitecto de software(AS)**
* Cjumo Chumbes, Jose Carlos : **Analista QA, Desarrollador Back-End (DB)**
* Ramírez Alvarado, Piero Jaime: **Designer UX / Analista Base de datos** (ABD)
* Castillo Bernal, Carlos Alberto: **Analista Junior (AJ) / Tester (T)**
* Ames Camayo, Daniel: **Desarrollador Front-End (DF) / Analista de Base de datos (ABD)**
* Saenz Chang, Jesus Angel: **Desarrollador Front-End (DF) / Tester (T)**
* Hinostroza Quispe, Gianlucas Amed: **Desarrollador Back-End (DB)**

**3.2. Recursos Financieros.**

Los recursos financieros para esta iteración y, para la para la última, son limitados. Donde usaremos herramientas Open Source.

**4. Problemas potenciales.**

* **Problemas de comunicación:** la falta de comunicación clara y eficaz entre los miembros del equipo y los stakeholders del proyecto puede dar lugar a confusiones o retrasos en el proyecto.
* **Documentación poco clara:** si la documentación no está redactada de manera concisa y comprensible, puede generar confusión y dificultades para entender los detalles y requisitos del proyecto para el cliente.

**5. Criterios de evaluación**

* La meta principal de la iteración es finalizar las fases exitosamente, esto conlleva al término del proyecto con un software con el 100% de sus funcionalidades implementadas y listo para el lanzamiento.
* Verificar que cada actividad o documento descrito en el plan de trabajo sea revisado y sometido a una aprobación por parte de todos los miembros del equipo; esto con la finalidad de entregar la documentación correcta al cliente.
* Las pruebas realizadas al programa para verificar el correcto funcionamiento de sus funcionalidades, donde si es que se encuentran errores, estos se corregirán lo antes posible para preparar su lanzamiento.
* En el transcurso de la iteración, se lleva a cabo una valoración exhaustiva del desempeño del trabajo realizado, abarcando su efectividad, eficiencia, precisión y coherencia. Si se concluye que el trabajo alcanza un nivel de calidad óptimo, esto puede considerarse un indicador positivo del éxito de la iteración.